

Gnome “Elements”

(Esto esta en Español “Chileno”)

Puede parecer un poco arrogante de mi parte llegar de la nada y proponer cambios a proyectos tan importantes, pero de todos modos no puedo hacer menos, ya que soy bastante inquieto en cuanto a tecnología y a todo lo que software libre se refiere, no soy ni programador ni desarrollador (aún), pero pretendo aportar de algún modo.

En esta época en que se plantea tomar rumbo hacia Gnome 3, hay bastantes expectativas al respecto, existe ya el proyecto Gnome-Shell, lo cual encontré genial, cambia el concepto de Escritorio que existe hasta ahora, pero precisamente, no toda la gente es tan revolucionaria y dispuesta al cambio, aun en el mundo GNU/Linux, es por ello que presento una propuesta de lo que pudiera ser un futuro Gnome (a veces hablaré como si fuera un hecho), la idea central de esto es entregar más de lo que tiene Gnome: Funcionalidad, Simplicidad, Eficiencia y Personalización.

La idea es crear las herramientas necesarias y mas que suficientes para crear un entorno personalizado y potente, pero además escalable.

Así es como propongo que todos los elementos del Entorno Gnome puedan tener tres etapas (modos) para la interfaz, algo así como “liviano”, “medio” y “avanzado” para cada cosa, incluyendo el Escritorio, Los paneles, los menús y los Applets.

Escritorio

Gnome Basic: Sera el Escritorio más básico de todos, enfocado al menor consumo posible de recursos, por defecto tendrá panel(es) y usara el gestor de ventanas Metacity.

Gnome-Desktop: Sera el escritorio por defecto de Gnome, pretenderá entregar la totalidad de las posibilidades de personalización y utilizará compiz por defecto, incluirá además motores GTK mas potentes y visualmente mas atractivos.

Gnome-Shell: Es la nueva apuesta de Gnome por un Escritorio práctico y funcional, enfocado en tareas, maneja desde fuera los entornos de trabajo y permite lanzar hacia ellos cualquier aplicación o tarea anterior.

Paneles

En este caso se trata de dar la opción de, además del clásico panel, poder utilizar docks, ya bastante conocidos o una barra de tareas, que puede ser lateral u horizontal.

Panel, elemento opaco, o transparente que se ha usado hasta ahora para colocar las barras de menú así como distintos applets, ahora será la opción mas básica a la hora de configurar un Escritorio.

Dock, elemento plano o 3d generalmente semitransparente o con gradiente, en el cual se pueden colocar accesos rápidos a aplicaciones y mostrar una lista de ventanas mediante iconos, así como soportar distintos applets, tiene la principal característica de ser un poco mas “flexible”, teniendo la capacidad de mostrar animaciones sencillas.

Barra de Tareas elemento mas dinámico enfocado, como su nombre lo dice, a tareas, será utilizado por defecto en el actual Gnome Shell, aunque también podrá usarse de manera horizontal y hacer

uso de iconos, así como de soportar applets en forma de iconos y widgets empotrados, especial para netbooks y similares, y podrá ser utilizado sin Gnome Shell o sea en el escritorio normal de Gnome, una de las principales características de esta Barra es la capacidad de lanzar por igual aplicaciones como tareas recientes, posee un buscador tipo Gnome Do, y puede administrar fácilmente áreas de trabajo entre otras cosas.

Menús

No se pondrán mayores estándares a los menús, ya que cada distribución tiende a usar uno propio, pero si en cuanto a interfaz: menú GTK normal, como menú básico, con opciones de transparencia; menú glass, como su nombre lo indica una interfaz semitransparente en base a un color; “New Menu”, lo dejo a la imaginación.

Applets

Los muy comunes applets ahora se podrán encontrar en tres estados

Applet

Icono (no necesariamente los de las aplicaciones)

Widget

Applet Es la forma mas básica y conocida, se trata de una miniaplicacion que simbolizada por alguna imagen, texto o similar, inserto en un panel, muchas veces posee uno o más menús desplegables.

Icono Un icono es una imagen que simboliza algo, en este caso un applet podrá evolucionar en esta forma, siendo más vistoso y mas dinámico, al poder cambiar de estado y forma, así como presentar menús aun mas estéticos.

Widget, Finalmente un applet podrá convertirse en un widget, ocupando mayor espacio pero presentando mayor información y/o funcionalidad, podrá estar sobre el escritorio, o empotrado en una barra de tareas, presenta por lo general un mayor atractivo visual.

Gnome Control

Llamado así mientras tanto, se trataría de una aplicación que permita gestionar la apariencia y forma del Escritorio desde fuera de este, ya que, creo, sería lo mas óptimo, así como no trabajar en tiempo real al momento de cambiar el modo de escritorio, sino hacerlo de la manera mas segura posible, sería totalmente independiente y no interferiría con los demás gestores del sistema o de cada Escritorio en particular.

Otros Detalles

Algunos detalles que se pudieran añadir son:

-Motores GTK visualmente más atractivos por defecto, por ej: aurora (aunque parece Mac)

-Un par de visores empotrados en Nautilus, como el “Gloobus” (un proyecto en desarrollo) y uno que muestre las carpetas en forma de árbol genealógico sería bastante interesante.

Bueno, no se me ocurre mas por ahora, pretendía añadir mas notas y detalles, pero por ahora esta bien. Saludos.